



LE GRAND LARGE
TOURNAMENT

Sommaire

Présentation.....	2
Règlement	3
Déroulement du week-end.	4
Modalités d'inscription.....	5

Présentation

Les Sailors du Grand Large ont l'honneur de vous présenter le

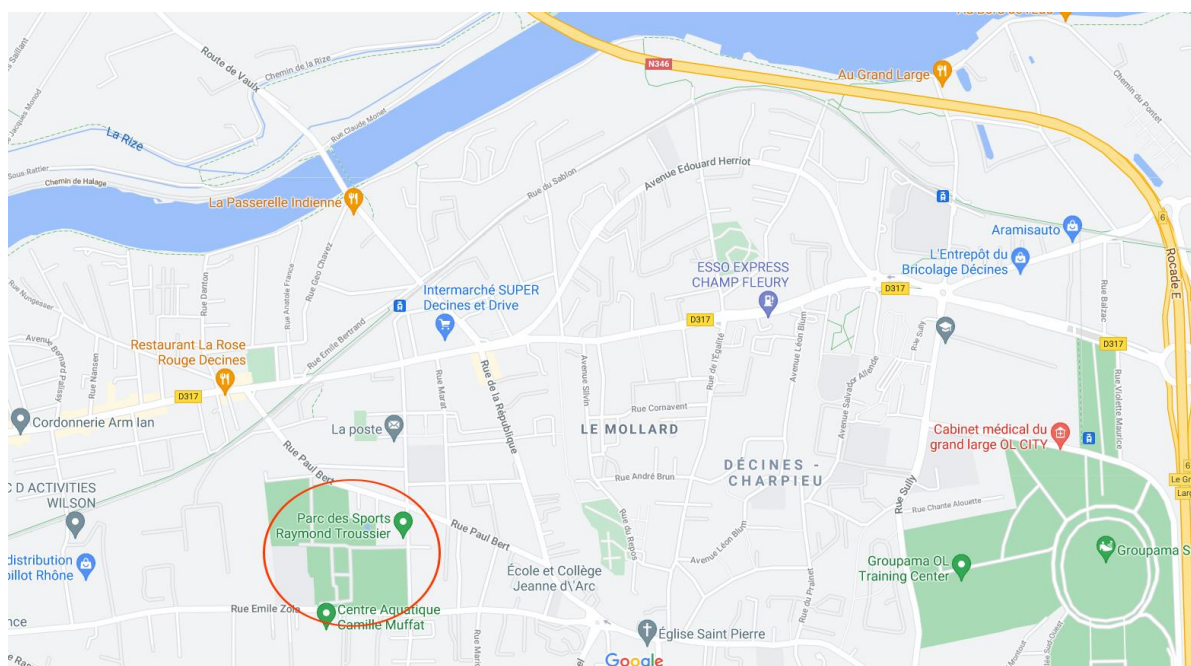
Grand Large Tournament

Quand ?

Les 2 et 3 Juillet 2022

Où ?

Au Parc des Sports Raymond Troussier, 36 avenue Jean Macé à Décines
Sur des terrains en herbe.



Accessibilité : Banlieue Lyonnaise

En voiture par la Rocade Est : Sortie Décines Centre.

En transport : Tram T3 – arrêt Décines Centre ; Bus 16 – arrêt Centre Nautique ; Bus 79 – Arrêt Décines Mairie.

Gare Part-Dieu à 18min en tram T3 – **Aéroport Lyon St-Exupéry** à 15min en voiture ou via Rhône Express.

Règlement

Règle 1 : Composition de l'équipe.

Le match doit être joué entre deux équipes, chacune avec **5 joueurs sur le terrain**.

Un minimum de 5 joueurs doit être enregistré sur la feuille de match en essayant de favoriser la mixité pour participer au tournoi.

Limitation de **10 joueurs maximum** sur la feuille de match par équipe.

Règle 2: Éligibilité du joueur à participer à la compétition.

Tous les joueurs doivent être âgés d'au moins 16 ans et être licenciés à la FFFA dans n'importe quelle discipline sportive.

Les joueurs non licenciés auront toutefois la possibilité de se licencier au prêt de l'organisation du tournoi gratuitement en remplissant au préalable une fiche d'inscription individuelle (*à demander à l'organisation*).

Règle 3 : Temps de jeu

1. Le samedi, les matchs se dérouleront en poule avec une durée de 2x15min avec une mi-temps de 2min.
2. Le dimanche, les matchs seront ceux de classement et auront une durée de 2x20min avec une mi-temps de 2min.

(Sous réserve du nombre d'inscrits).

Règle 4 : Arbitrage

La règle de l'auto-arbitrage sera favorisée sur l'ensemble du tournoi.

Si des équipes veulent permettre à leurs arbitres de s'entraîner, merci de le signaler à l'organisation. Un match ne pourra être arbitré que si les deux arbitres proviennent d'équipes extérieures à celles sur le terrain.

Règle 5 : Pénalités et règles

Les pénalités et règles s'appliqueront conformément au règlement de la fédération internationale de flag FFFA.

Déroulement du week-end.

Samedi 2 Juillet

10h Accueil des équipes

11h Début des matchs de poules

16h Lancement des derniers matchs de la journée

17h Temps Convivial sur le parc des Sports avec Apéro Partagé entre les équipes
(Volley, Basket, Molky, Pétanque, Spike...)



Dimanche 4 Juillet

9h30 Accueil des équipes

10h30 Début des matchs de classement

Fin du tournoi prévue vers **17h**



Modalités d'inscription

Merci de retourner la fiche d'inscription à sailors.flagfootball@gmail.com complétée.


Un montant de **60€/équipe** est demandé.

Pour le règlement, vous pouvez régler le jour-même lors de votre arrivée ou en amont via chèque à l'ordre de l'AS FLAGFOOTBALL DE DECINES à l'adresse suivante :

Galane CROVILLE

34b chemin de la Berthaudière – 69150 Décines

Du par virement bancaire.

							
RELEVÉ D'IDENTITÉ BANCAIRE							
Identifiant national de compte bancaire - RIB							
Banque	Guichet	N° compte	Clé	Devise	Domiciliation		
10278	07344	00020509501	52	EUR	CCM DECINES		
Identifiant international de compte bancaire							
IBAN (International Bank Account Number)				BIC (Bank Identifier Code)			
FR76	1027	8073	4400	0205	0950	152	CMCIFR2A
Domiciliation CCM DECINES 112 AVENUE JEAN JAURES 69150 DECINES CHARPIEU ☎ 0 820 859 681 (Service 0,12 €/min + prix appel)			Titulaire du compte (Account Owner) AS FLAG FOOTBALL DE DECINES 20 AVENUE LEON TOLSTOI 69150 DECINES CHARPIEU				
Remettez ce relevé à tout autre organisme ayant besoin de connaître vos références bancaires pour la domiciliation de vos virements ou de prélèvements à votre compte. Vous éviterez ainsi des erreurs ou des retards d'exécution.				PARTIE RESERVEE AU DESTINATAIRE DU RELEVÉ			

De la restauration sera proposée sur le site ou aux alentours pour ceux qui le souhaitent.

Nom du Club :

Nom d'équipe :

	Nom	Prénom	N°Licence
#1			
#2			
#3			
#4			
#5			
#6			
#7			
#8			
#9			
#10			

Nom du capitaine de l'équipe :

Signature :

Une équipe doit être composée de 5 joueurs minimum en favorisant la mixité et de 10 joueurs maximums.